Mario Geneau

Formateur bilingue en technologies et consultant en apprentissage à l’international

The Undercover Teacher | L’éducation sans frontières
info@mariogeneau.com | +1 734 294 8340 | mariogeneau.com
Detroit, Michigan, États-Unis | Français et anglais courants | Citoyennetés canadienne et américaine
LinkedIn: mario-geneau-394b72306

PROFIL PROFESSIONNEL

Enseignant bilingue et concepteur de programmes pédagogiques, avec un parcours en design graphique, programmation, multimédia et développement logiciel. Rend les idées techniques complexes accessibles grâce à des explications claires, des supports visuels et des activités concrètes. Ouvert à l’enseignement, aux ateliers, à la formation de formateurs, au conseil et aux partenariats à l’international, auprès d’enfants, d’adolescents et d’adultes.

COMPÉTENCES PÉDAGOGIQUES

- Conception de cours et de leçons; supports visuels; activités pratiques; enseignement inclusif et communication bilingue.
- Intelligence artificielle, robotique et STEAM, programmation, technologies créatives, conception de jeux et culture numérique.

ENSEIGNEMENT ET CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

Enseignant STEAM - CODE313

Titre officiel : STEAM Engineer Instructor | Mai 2026 - Aujourd’hui

- Enseigne la programmation, le développement d’applications, la conception technique, la robotique et les technologies numériques par la pratique.
- Accompagne la résolution de problèmes concrets par la créativité, l’esprit critique, la collaboration et l’expérimentation.
- Développe les programmes AI Fundamentals et MakeCode Arcade pour débutants, ainsi que des supports illustrés pour le cours STEAM Sound Alive, en préparation.

Coordonnateur de programmes pédagogiques - Collège André-Grasset

Montréal, Québec | 2003 - 2017

- Conception et enseignement de cours de design graphique et de programmation.
- Coordination du personnel enseignant, des inscriptions et des activités des programmes en lien avec les objectifs de l’établissement.

Professeur - Nouveaux médias - Université Concordia

Montréal, Québec | 1999 - 2018

- Enseignement du design graphique et de la programmation dans des classes inclusives.
- Adaptation aux différents besoins d’apprentissage par la résolution créative de problèmes et la pensée design.

Enseignant en multimédia et effets visuels - Divers collèges

Montréal, Québec | 1997 - 2013

- Conception et animation de formations pratiques en multimédia, effets visuels et programmation web, reliant notions, projets concrets et travail collaboratif.

Mario Geneau

The Undercover Teacher | L’éducation sans frontières

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL ET PROJETS PÉDAGOGIQUES

Développeur logiciel indépendant - mariogeneau.com

Michigan, États-Unis | À distance | Juillet 2025 - Aujourd’hui

- Développe des logiciels et des outils pédagogiques centrés sur les utilisateurs, associant conception d’interface et organisation technique claire.
- Travaille en développement iOS, avec des processus assistés par l’IA et des technologies éducatives.

Build Your Own Meeting Action Agent. Programme de huit leçons réparties en trois modules pour apprendre à créer, installer et tester un plugin Codex local.

NovaReader. Application pédagogique réunissant bibliothèque de cours, leçons organisées et progression de lecture dans une interface centrée sur l’apprentissage.

Sound Alive. Programme STEAM axé sur l’art et supports illustrés pour les débutants de 12 à 14 ans; développement en cours.

AUTRES EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Spécialiste de l’intégration clinique et des qualifications - Centria Healthcare

Farmington Hills, Michigan | 2023 - 2025

- Gestion des qualifications, de l’intégration et de la documentation réglementaire; coordination des processus et de la qualité des données entre services.

Coordonnateur de programme - Merakey Autism Center

Dearborn, Michigan | 2021 - 2023

- Gestion des horaires, de la documentation et des processus opérationnels; soutien à l’intégration du personnel et à la communication des équipes.

Technicien en intervention comportementale - Merakey Autism Center

Dearborn, Michigan | 2019 - 2023

- Intervention individualisée en ABA, documentation des observations et des progrès, et collaboration avec les familles et les éducateurs.

Designer graphique - Diverses agences

Québec | 1993 - 1997

- Création de supports visuels adaptés aux publics, aux besoins et à l’identité des clients.

FORMATION

Apple Developer Academy - MSU, Detroit

Certificat de fin de formation en développement logiciel iOS | 2026

Université Laval, Québec

Baccalauréat en communication graphique | 1993

Collège de Sherbrooke, Québec

Arts appliqués (cégep) | 1990